



Billedet viser et screenshot af køkkenet i en af børnenes drømmeklubber bygget i Minecraft Education

## BØRNEENES DRØMMEKLUB:

# TRYGHEDENS KLUB

I Tryghedens klub er det kun børn fra skolens 6.klasse og voksne, som alle kender hinanden godt, der er i klubben.

### De voksne er søde

For eksempel råber de ikke ad de børn, der ikke følger klubbens regler. De er interesserede i børnene og spørger meget ind til dem, men ikke for meget.

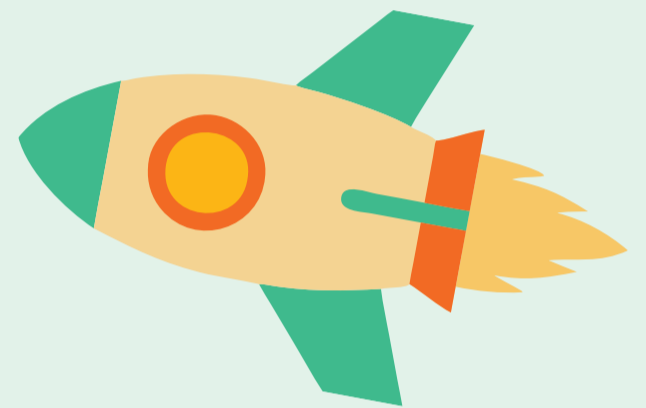
### Køkkenet er klubbens hjerte

Det vigtigste rum i klubben er et køkken med stort cafeområde, hvor der er mad, snacks og plads til at hænge ud. Nogle dage er det de voksne, som laver maden, andre dage laver børn og voksne maden sammen.

### Det er børnene, der laver reglerne

Det er de børn som går i klubben, som laver reglerne og de mødes én gang om måneden og taler om, hvilke regler der skal være. Men grundreglerne er, at alle er velkomne, man skal opføre sig ordentligt og tale pænt til hinanden, og man må ikke holde nogen udenfor.

“For at ville gå i klub skal man kunne lide de voksne.”



“Problemet med reglerne er, at så er der flere, der får lyst til at være på telefonen, hvis de ved, at de ikke må. Grænserne gør det bare mere spændende.”

### Klubbens rammer:

- Klubben er kun for 6. klasse.
- Klubben har også aftenåbent med aftensmad og film.
- Den ligger 200 meter fra skolen og børnene følges derhen, når de har fri.
- Det koster et beløb at gå i klubben, men det er gratis at spise og lave aktiviteter.
- Børn, der kommer fra familier som ikke har penge, eller har brug for hjælp til at få betalt, kan få hjælp nemt, og de behøver ikke at betale.



Billedet viser en af børnenes drømmeklubber kreeret som en collage



## BØRNENES DRØMMEKLUB:

# FÆLLESSKABETS KLUB

I Fællesskabets klub er der fokus på sammenholdet. Derfor sætter de voksne gang i en masse fælles aktiviteter på kryds og tværs af aldersgrupper. Det er en skærmfri klub, hvor mobilene bliver i tasken.

### Den ultimative multisal

Klubben er kæmpestor med masser af plads og den store sal som klubbens omdrejningspunkt. I multisalen foregår der hele tiden fællesaktiviteter som dans, stikbold, basketball eller gymnastik.

### Mobilerne bliver i tasken

Børnene bruger dem kun, hvis de for eksempel skal ringe til deres forældre. Der er skærme i gamerrummet, men her handler det om at spille spil sammen.

### De voksne sætter gang i aktiviteter

De voksne sætter aktiviteter i gang i multisalen, og de er ofte også selv med. Børnene synes, det er sjovt, når de voksne også giver den gas i salen. De voksne tager også initiativ til nye temaaktiviteter, der kører en måned ad gangen, hvor gruppen af tilmeldte børn så

mødes fast en gang om ugen. På den måde kan man nemmere finde sammen med andre end dem, man plejer at være sammen med, og få nye venner – som man måske også kan ses med uden for klubben.

“Man skal ikke betale for at lave krea, for så føler man sig stresset til at lave noget godt, når ens forældre skal betale”.

“Man må ikke bruge sin mobil, for det gør en mindre social. Klubben er et sted, hvor man er sammen med andre jo.”

### Klubbens rammer:

- Klubben er for 4.-8.klasse.
- Klubben har også aftenåbent med forskellige aktiviteter, og der også overnatning i klubben.
- Klubben ligger i cykelafstand fra skolen, 5.-8.klasserne går selv, mens 4.klasserne bliver delt op i gå-grupper.
- Det koster et beløb at gå i klubben, men det er gratis at spise og lave aktiviteter.



Billedet viser en af børnenes drømmeklubber kreeret som en collage

## BØRNEENS DRØMMEKLUB:

# MULIGHEDERNE KLUB

I Mulighedernes klub er der fokus på valgfrihed og på at have det sjovt. Derfor har klubben rigtig mange aktiviteter og mindre forskellige rum, man kan vælge i mellem, og hvor man kan trække sig. Man skal heller ikke melde sig til aktiviteter på forhånd, man vælger bare på dagen.

### Et utal af muligheder

Computerrum, krearum, hyggerum, køkken og cafe, musikrum, idrætshal, udendørs bane, bålplads, swimmingpool og en døgnåben shawarmabar- der er ikke den mulighed, som ikke findes i klubben.

Der er også tit tilbud om at komme med på udflugt. Det kan for eksempel være en tur i biografen, på stranden eller ud at bowle.

### Sjove aktiviteter gør skærmregler unødvendige

Det er vigtigt, at alle overholder klubbens regel om at opføre sig ordentligt, det vil sige at man er sød mod andre, ikke ødelægger noget og respekterer hinanden og de voksne.

Der er ingen regler for, hvornår og hvor man må bruge sin telefon i klubben. Når man må bruge den, når man vil, bliver man ikke så optaget af den. Klubben er så sjov at være i, at det slet ikke er fedt at være på sin telefon hele tiden.

### Voksne som ved, hvornår de må blande sig

De voksne er til stede i flere af de forskellige rum, men det er børnene, som selv vælger, hvad der skal foregå. Og der er også en del rum i klubben uden voksne. De voksne ved, hvornår de skal blande sig, og hvornår de ikke skal. Der er desuden heller ingen aktiviteter, som man skal være med til. Det hele er valgfrit, og det er fedt selv at kunne vælge, hvad man vil lave sammen med sine venner i klubben.



*De voksne skal ikke blande sig og sige:  
"Nu skal vi lave det her."*

### Klubbens rammer:

- Klubben er for 4.-6.klasse.
- Klubben ligger tæt på skolen.
- Det koster et beløb at gå i klubben. Derudover har man et klubkort, hvor man betaler for mad og nogle af aktiviteterne.

